




## ZLATÁ CIHLA 168

1. Celkem je vydána Emise 1 500 000 kusů Losů Okamžité loterie. Cena Losu Okamžité loterie činí 200 Kč. Herní jistina činí 300 000 000 Kč. Částka určená na Výhry (Výherní jistina) činí 67,5 % z Herní jistiny, tj. 202 500 000 Kč při celkovém počtu 518 943 výherních Losů. Každý Los je identifikován 13místným číslem, ve kterém je obsaženo číslo Emise, číslo balíčku a pořadové číslo Losu v balíčku.
2. Předmětem Výhry v Okamžité loterii ZLATÁ CIHLA 168 jsou peněžní prostředky.
3. Na Losu Okamžité loterie je možné hrát o Výhry v 11 pořadích. Na jednom Losu je možné vyhrát od 1 do 20 souběžných Výher.

Struktura, počet, hodnota Výher v Okamžité loterii je následující:

výše výhry	počet výherních losů	celkem v Kč
200	240 000	48 000 000
300	120 000	36 000 000
400 *	60 000	24 000 000
500 *	60 000	30 000 000
1 000	30 000	30 000 000
2 000 *	8 000	16 000 000
4 000 *	800	3 200 000
10 000	130	1 300 000
200 000	10	2 000 000
1 000 000	2	2 000 000
10 000 000	1	10 000 000
<b>Celkem</b>	<b>518 943</b>	<b>202 500 000</b>

\* souběhy výher

4. Pravděpodobnost získání výherního Losu je 1 : 2,89.
5. Prodej Losů bude ukončen 31. 12. 2019.
6. Popis Okamžité loterie:  
Los obsahuje tři Hrací pole krytá neprůhlednou stírací vrstvou, která jsou označena jako Hra 1, Hra 2 a Hra 3.  
Hra 1 - horní část Hracího pole je označena jako Výherní čísla a dolní část jako Vaše čísla. Po setření stírací vrstvy Hracího pole se v části nazvané Výherní čísla objeví 4 výherní čísla a v části nazvané Vaše čísla se objeví herní symboly, které představují čísla nebo symbol zlata . Pod herními symboly jsou uvedeny částky. Pokud se kterékoli číslo uvedené v části pole nazvané Vaše čísla shoduje s některým výherním číslem, Sázející vyhrává částku uvedenou pod tímto číslem. Pokud Sázející najde pod stírací vrstvou symbol zlata , vyhrává dvojnásobek částky uvedené pod tímto symbolem.  
Hra 2 - po setření stírací vrstvy Hracího pole se objeví 3 řádky. V každém řádku se objeví dvě čísla od 1 do 9 a výherní částka. Pokud se součet dvou čísel v řádku rovná číslu 10, Sázející vyhrává částku uvedenou v tomto řádku.  
Hra 3 – Pokud Sázející po setření stírací vrstvy nalezne symbol krumpáče , vyhrává částku uvedenou pod tímto symbolem.